

KEEP COOL



MIZA ESTE CLIMA



Cu suportul financiar al Republicii Federale Germania





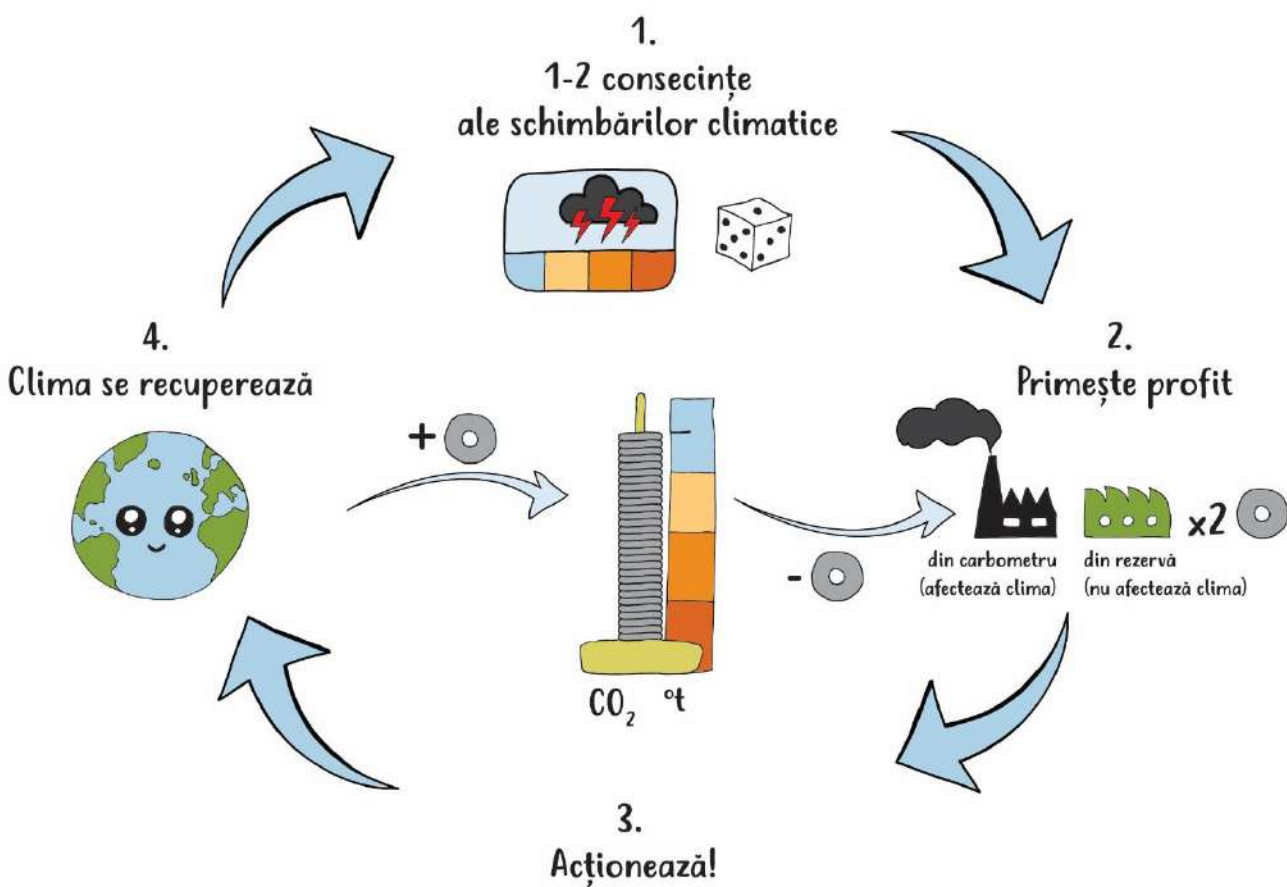
KEEP COOL - Nu te înfierbânta!

Cum poți câștiga?

✓ obiectivul economic # & la tine

✓ 1 din 2 obiectivele politice ^{și} pe glob (sau in unele regiuni)

CURSUL JOCULUI



cumpără

demolează

inovează

7x

ține un discurs



CUPRINS

Cum se dă start jocului?.....	3
Cine câștigă?.....	4
Cursul jocului.....	5
1. Cărți cu fenomene climatice.....	5
Regula refugiaților.....	7
2. Profitul.....	8
3. Investițiile (fabrici negre, fabrici verzi, măsuri de protecție, inovații)	8
4. Reabilitarea climei.....	9
Întrebări frecvente.....	10
Sugestii pentru moderatori și jucători.....	12
Materialele jocului	
• Cărți cu fenomene climatice.....	14
• Fișele regiunilor.....	15
• Cărți cu obiective politice.....	17
• Piesele jocului în acțiune.....	18
Despre jocul "Keep Cool".....	19

Pentru a juca, aveți nevoie de:

- 1 tablă de joc (harta lumii)
- 6 fișe regionale, câte una pentru fiecare zonă geopolitică: 1) SUA și Partenerii, 2) Europa, 3) Țările în Curs de Dezvoltare, 4) Noile Țări Industriale, 5) Fosta Uniune Sovietică și 6) Membrii Organizației Țărilor Exportatoare de Petrol (OPEC)
- 1 zar
- 1 carbometru (3 piese)
- 35 de fabrici negre (cuburi negre)
- 40 de fabrici verzi (cuburi verzi)
- 35 de măsuri de protecție (cuburi roșii)
- 160 de jetoane de carbon (șaibe)
- 51 de cărți cu fenomene climatice
- 11 cărți cu obiective politice

Corespondența între numărul jucătorilor și delegațiile implicate în joc:

6 delegații: toate regiunile

5 delegații: toate regiunile cu excepția Fostei Uniuni Sovietice sau OPEC

4 delegații: toate regiunile cu excepția Fostei Uniuni Sovietice și OPEC

3 delegații: doar SUA și Partenerii, Europa și Noile Țări Industriale

Fiecare delegație poate fi reprezentată de 1-2 jucători, adică la joc pot participa 3-12 jucători.

Timpul necesar:

2-3 ore (pentru explicarea jocului, facilitarea lui și reflecția de după)



➤ Cum se dă start jocului

1. **Umple carbometrul cu jetoanele de carbon** până la linia de marcaj din zona albastră. Prin intermediul jetoanelor de carbon, carbometrul indică temperatura medie a planetei, jetoanele servind și drept profit pentru fabricile negre. Așadar, cu cât mai puține jetoane rămân în carbometru, cu atât mai ridicată devine temperatura medie a planetei. Pe parcursul jocului se va ține cont de culoarea segmentului de deasupra ultimului jeton. De sus în jos: primul segment - albastru, al doilea segment - galben, al treilea segment - portocaliu, al patrulea segment - roșu.
2. **Distribuie fișele regionale:** fiecare delegație (jucător, sau grup de jucători care vor juca ca o delegație) primește **fișa regiunii** care i se desemnează aleatoriu. Fișele regionale se împart în funcție de numărul jucătorilor/echipelor (vezi în tabelul de mai sus **"Correspondența dintre numărul participanților / jucătorilor și delegațiile implicate în joc"**). Delegația amplasează deschis fișa regiunii în fața sa și plasează **câte un cub negru, verde și roșu** în căsuța de culoare corespunzătoare în primul pătrățel din fiecare rând, acestea indicând **prețul fabricilor și al măsurilor de protecție [1]**.

США & ПАРТНЕРЫ						SUA ȘI PARTENERII										
Экономическая цель: 12 фабрик						Obiectiv economic: 12 fabrici										
[2]	START: 5	7	7	7	6	6	6	6	5	5	5	5	4			
[1]	START: 1	10	9	8	8	7	7	7	6	6	6	6	5	5	5	5
		3	4	5	6	7	8	9	10							4

3. Pe fiecare fișă regională este indicat **numărul de fabrici "negre" și "verzi"** pe care le deține inițial regiunea respectivă [2]. Plasați numărul indicat de cuburi negre și verzi în câmpurile corespunzătoare de pe tabla de joc (harta lumii). Fiecare delegație primește un **buget inițial** egal cu un număr de jetoane de carbon după cum urmează: SUA și partenerii – **3 jetoane**, celelalte 2 delegații în direcția acelor de ceasornic – tot **câte 3 jetoane**, restul – **câte 4 jetoane** fiecare. Restul cuburilor și jetoanelor rămân în cutie ca rezervă comună.
4. Fiecare delegație alege aleatoriu câte o **carte cu obiective politice**, pe care nu o arată celorlalți. Dacă sunt doar 3 jucători/delegații, se scot din joc toate cărțile care se referă la "Ajutor în scopul dezvoltării" și "Colaborare tehnologică".
5. Amestecați **cărțile fenomenelor climatice** și puneți-le pe masă în coloană, cu fața în jos. În cazul în care jocul are mai puțin de 6 delegații, cărțile referitoare la regiunile lipsă sunt scoase din joc.



➤ Cine câștigă?

Delegația care va reuși prima să-și atingă obiectivul economic și unul dintre obiectivele politice va fi declarată câștigătoare. În cazul în care carbometrul rămâne fără jetoane sau dacă pe tablă de joc nu sunt regiuni care să aibă mai mult de 2 fabrici, indiferent de culoare, toți participanții sunt declarați învinși.

Pentru a îndeplini **obiectivul economic**, este necesar de avut minim numărul de fabrici, indiferent de culoare, indicat pe fișa regională a delegației [3]. Sunt luate în considerare și fabricile permise la începutul jocului, însă nu și măsurile de protecție.

Pentru a îndeplini **obiectivul politic** este destul să fie îndeplinit unul din cele două scopuri indicate pe cartea secretă a obiectivelor politice extrasă la începutul jocului. Este permis de schimbat pe parcursul jocului strategia. Realizarea acestor obiective depinde de numărul de fabrici sau măsuri de protecție deținute de ceilalți jucători.

Ecologiștii "Зелёные"		Ajutor în scopul dezvoltării Помощь в целях развития	
ТОТИ ВСЕ max ↓ [3] 3 4 4 5 5 6 6 7		Fosta Uniune Sovietică Бывший Советский Союз ↑ Țările în curs de dezvoltare Развивающиеся страны min Noile țări industriale Новые индустриальные страны ↓	

Obiectivul industriei petroliere este de a avea un număr minim de fabrici "negre" pe tabla de joc (hartă), indiferent de posesor. Scepticii schimbărilor climatice urmăresc ca fabricile "verzi" aflate pe tabla de joc să nu depășească un anumit număr. Ajutorul în scopul dezvoltării prevede existența a cât mai multe măsuri de protecție în aceste trei regiuni: Țările în curs de dezvoltare, Noile țări industriale și în Fosta Uniune Sovietică.

Toate cărțile cu obiective politice pot fi consultate la sfârșitul acestor instrucțiuni de joc (pagina 17). Numărul exact al fabricilor sau măsurilor de protecție necesare pentru a ieși învingător depinde de numărul participanților în joc. Pentru fiecare variantă de 3, 4, 5 sau 6 delegații, cărțile cu obiective politice indică numărul minim sau maxim de fabrici/măsuri de protecție care trebuie să se afle pe tabla de joc pentru ca delegația respectivă să câștige [4].

De exemplu, în cartea de mai sus, dacă joacă șase delegații, atunci jucătorul/jucătorii care au tras-o trebuie să ia în considerație numerele din coloana din dreapta, în dreptul numărului 6 din stânga. Astfel, ca să câștige, trebuie să fie MAXIMUM 7 fabrici negre pe întreaga tablă de joc, sau MINIMUM 9 măsuri de protecție în regiunile indicate. Dacă joacă 5 delegații, atunci obiectivele lor ar fi maximum 6 / minimum 7 respectiv, și tot așa.

Nu are importanță al cui este rândul în joc - odată ce o delegație declară că și-a atins obiectivul economic și unul dintre obiectivele politice (nu neapărat în această ordine), jocul se consideră încheiat.



➤ Cursul jocului

Delegația "SUA și Partenerii" dă startul jocului. Se va continua în direcția acelor de ceasornic. În timpul acordat fiecărei delegații pot fi duse convorbiri/tratative legate de împrumuturi sau investiții comune între delegații. Delegația inițiatoare este obligată să participe la fiecare acțiune de colaborare.

Fiecare delegație parcurge următoarele etape:

1. Extrage cărți ale **fenomenelor climatice** și **aruncă zarul** pentru a afla dacă scenariul indicat în carte va avea loc. Cărțile se extrag în funcție de starea climei, care este reprezentată de zona până unde ajung jetoane în carbometru. În segmentul albastru a carbometrului se extrage **o singură carte**, în segmentele galben, portocaliu și roșu se extrag **două cărți** ale fenomenelor climatice.
2. Primește, din rezervă sau de pe carbometru, **profitul** (în jetoane de carbon) câștigat de fabricile care-i aparțin. Fiecare fabrică aduce un profit de 2 jetoane, cu singura diferență că pentru fabricile "negre" profitul se extrage din carbometru, iar pentru fabricile "verzi" delegația primește banii din rezerva comună. Astfel, fabricile "negre" au efect negativ asupra climei, iar cele "verzi" sunt neutre. OPEC și Fosta Uniune Sovietică obțin un profit suplimentar (vezi pg. 8).
3. **Investiții:** profitul poate fi folosit pentru procurarea fabricilor "negre" și "verzi", a măsurilor de protecție, precum și pentru inovații. Puteți să faceți investițiile în ce ordine doriți, câtă vreme aveți suficiente jetoane. Țările în curs de dezvoltare au mai multe opțiuni (vezi pg. 9).
4. **Reabilitarea climei:** pe carbometru se adaugă jetoane de carbon după fiecare rundă (vezi pg. 9)

1. Cărți cu fenomene climatice

Înainte ca delegația să arunce zarul, **prima carte din coloană este arătată participanților**. Cartea indică regiunea/regiunile care pot suferi sau beneficia de pe urma efectelor schimbărilor climatice. Impactul scenariului indicat de carte depinde de tipul cărții și de starea climei (vezi carbometrul) la momentul dat. După aceasta, cartea este lăsată pe masă cu fața-n sus.

Când nivelul carbometrului se află în **segmentul albastru**, la fiecare rundă se extrage câte o carte a fenomenelor climatice. Când clima coboară în **segmentul galben** și mai jos, se extrag câte **două cărți**.

Dezastre naturale sau schimbări benefice?

	Iarnă călduroasă în Europa Centrală		Тёплая зима в Центральной Европе	
[6]				
[7]	1-3	1-4	1-5	1-6
[5]	+1	+2	+3	0
	EUROPA		ЕВРОПА	

Fiecare carte aduce unor fenomene climatice extreme, care va fi determinată cu ajutorul zarului. Dacă zarul indică faptul că fenomenul are loc, unul sau toți jucătorii suferă consecințele. Din această cauză, trebuie mai întâi de anunțat cine poate fi supus acestui scenariu [5]. Probabilitatea scenariului depinde de segmentul în care se află clima / nivelul la care ajung jetoanele din carbometru (albastru, galben, portocaliu sau roșu), respectiv fiecare carte indică 1-3, 1-4, 1-5 sau 1-6 [6].



La începutul fiecărei runde, delegația al cui este rândul **aruncă zarul**. Dacă zarul indică unul din numerele indicate în diapazonul segmentului în care se află clima (de exemplu dacă cade 2, atunci când starea climatei se află în segmentul albastru pe carbometru, indicat "1-3" pe carte), dezastrul natural are loc, iar grupul/grupurile implicate sunt obligate să achite prejudiciul suferit cu suma indicată de carte [7]. **Costurile prejudiciului se micșorează în funcție de numărul măsurilor de protecție deținute de grupul respectiv de țări** (fiecare cubuleț roșu de pe hartă din grupul respectiv care reprezintă o măsură de protecție = 1 jeton de carbon în minus de la suma necesară de achitat). Jetoanele achitate revin în fondul comun.

Exemplu: OPEC suferă consecințele cărții fenomenelor climatice și trebuie să achite 2 milioane sub formă de jetoane care le are la mână, dar fiindcă are procurată o măsură de protecție care este plasată în regiunea sa pe harta lumii, OPEC achită doar un jeton care se duce în fondul comun.

Dacă delegația nu poate suporta din propriul buget cheltuielile prejudiciului și nici o altă delegație nu dorește să o ajute, acest grup este obligat să renunțe la una sau mai multe fabrici ce-i aparțin, dar poate să aleagă singur culoarea lor. Fiecare fabrică lichidată îi aduce grupului câte două jetoane din rezervă pentru a suporta cheltuielile prejudiciului.

Exemplu: OPEC suferă consecințele cărții climatice și trebuie să achite două milioane sub formă de 2 jetoane care nu le are la mână, OPEC cere ajutor sub formă de împrumut sau credit de la alte grupuri de țări, dar nimeni nu are bani, sau refuză să ajute. OPEC este nevoit să vândă / să lichideze o fabrică care-i aparține și alege să lichideze una "neagră". OPEC primește pentru fabrica lichidată 2 jetoane din fondul comun pe care imediat le achită în fondul comun pentru a compensa prejudiciul cauzat de cartea cărții climatice.

De asemenea, există și cărți ale fenomenelor climatice **cu efect pozitiv**. În locul cifrelor prejudiciului cauzat, este indicat 0, +1 sau +2. Dacă aceste fenomene au loc, delegația primește numărul respectiv de jetoane din rezerva comună. În acest caz, măsurile de protecție nu provoacă nicio schimbare.

Erupția vulcanică

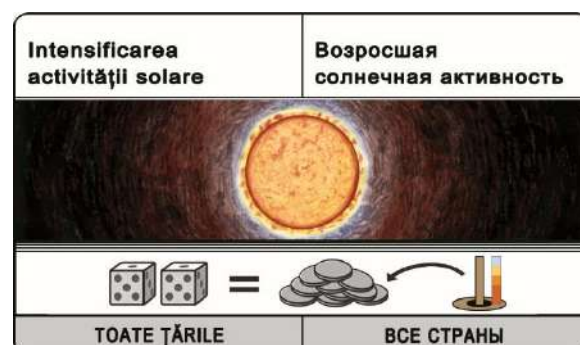
Carbometrul este completat cu **noi jetoane din rezervă**. Numărul acestora este hotărât cu ajutorul zarului, care este aruncat de 2 ori. Fiecare punct de pe zar este echivalent cu un jeton, deci numărul jetoanelor adăugate va fi între 2 și 12.

De ce? Când un vulcan erupe, se elimină în atmosferă praf și scrum, blocând radiația solară – și se produce un efect de răcire.

După fiecare erupție vulcanică, pachetul de cărți ale fenomenelor climatice trebuie amestecat din nou, laolaltă cu cele care deja s-au extras.

Intensificarea activității solare

Dacă se extrage cartea cu intensificarea activității solare, **jetoanele de carbon sunt scoase de pe carbometru** în funcție de suma numerelor acumulate după 2 aruncări de zar (2-12). Jetoanele scoase merg în rezerva comună.





Regula refugiaților

Se poate întâmpla ca un jucător să nu aibă posibilitatea de a acoperi prejudiciul provocat de dezastrul natural, având doar o singură fabrică rămasă în proprietate și nici o delegație nefiind dispusă să acorde suport financiar (fapt stabilit după un timp limitat dedicat negocierilor). În acest caz, se va confisca și ultima fabrică a jucătorului respectiv, iar regiunea va fi declarată **improprie așezărilor umane**. Însă, jocul nu trebuie să ia sfârșit. Ultimii locuitori ai acelei regiuni trebuie să o părăsească și să se îndrepte către **regiunea care deține cele mai multe fabrici**, aceasta fiind nevoită să le plătească **imediat refugiaților 5 jetoane de carbon** (chiar dacă delegația nu le are la mână). În cazul în care există două sau mai multe regiuni care dețin numărul maxim de fabrici, aceste regiuni trebuie să achite câte 3 jetoane fiecare.

La acest moment, refugiații au la dispoziție următoarele opțiuni:

- să iasă din joc și să devină observatori pasivi**, caz în care banii datorati acestora de regiunile înstărite vor fi preluați de către bancă.
- să adopte un rol activ în noua lor regiune-gazdă**. În acest caz, refugiații păstrează banii, iar regiunea unde aceștia se află administrează două bugete și au mai mulți lideri. Aceștia pot coopera, lucrând împreună asupra aceleiași agende politice și utilizând un singur buget, sau pot alege să-și desfășoare activitatea separat. Refugiații ar putea, de exemplu, să își construiască o fabrică pe teritoriul-gazdă și astfel să își constituie propria sursă de venit.

În ambele situații, regiunea devastată de catastrofa naturală nu va mai face parte din joc și își va pierde toate măsurile de protecție. În cazul **OPEC, al Fostei Uniuni Sovietice și al Țărilor în Curs de Dezvoltare**, orice bonus viitor sau deja obținut va trece în rezerva comună.

Exemplu: Țările în Curs de Dezvoltare nu își mai permit cheltuielile rezultate din cea mai recentă catastrofă naturală și, după 5 minute de intense dezbateri pe plan internațional, se stabilește că nu vor primi nici finanțare externă. Primul lucru care trebuie făcut este să își vândă ultima fabrică. Prin asta, regiunea devine nepotrivită pentru așezările umane, măsurile de protecție sunt returnate băncii, iar fișa regiunii respective este întoarsă cu fața în jos, semnalând astfel ieșirea acesteia din joc. Orice consecințe viitoare ale schimbărilor climatice nu vor afecta economia populației respective.

La acest moment, Europa și SUA și Partenerii dețin fiecare câte 7 fabrici, drept pentru care trebuie să primească refugiați. Cei doi jucători care reprezintă Țările în Curs de dezvoltare trebuie acum să decidă dacă:

- părăsesc jocul. Europa și SUA și Partenerii trebuie să achite fiecare cele 3 jetoane de carbon către rezerva comună.
- continuă jocul și optează cu toții pentru aceeași regiune din cele două - Europa. SUA și Partenerii, având doar refugiați pasivi, trebuie să plătească băncii cele 3 jetoane de carbon. Europa transferă 3 jetoane noilor cetățeni, care capătă astfel propriul buget și se plasează în vecinătatea Europei.
- continuă jocul, dar se împart între cele două regiuni ca refugiați activi. Atât Europa, cât și SUA și Partenerii trebuie să achite câte 3 jetoane de carbon noilor cetățeni și să le cedeze câte un lobby cu un mic buget la dispoziție. Ideal ar fi să se încerce integrarea refugiaților în planurile regionale, dar acest lucru ar putea fi îngreunat de faptul că aceștia sunt încă prea traumatizați de pe urma tragediei îndurate.



2. Profitul

Fiecare fabrică, indiferent de culoarea ei, înregistrează **un profit de 2 jetoane** pentru grupul proprietar. Diferența importantă constă în faptul că profitul fabricilor "negre" este extras de pe **carbometru**, majorând astfel **temperatura medie globală**, pe când profitul fabricilor "verzi" este extras din **rezerva comună**. Așa cum am mai menționat, Fosta Uniune Sovietică și OPEC au o sursă în plus de profit (vezi fișa regiunii).

Fiind un mare exportator de combustibili fosili, **OPEC** primește câte 1 jeton de pe carbometru pentru fiecare 3 fabrici "negre" **ale celorlalte echipe** (de la fabricile proprii OPEC și așa obține câte două jetoane de carbon per fabrică) aflate pe tabla de joc, cifra fiind rotunjită în minus.

Exemplu: Pe tabla de joc sunt 11 fabrici "negre": SUA și Partenerii au 2 fabrici negre, Europa are 1, Fosta Uniune Sovietică are 2, Țările în Curs de Dezvoltare au 1, Noile Țări Industriale au 2 și OPEC are 3. Fabricile deținute de OPEC nu se iau în calcul, deci socotim $11 - 3 = 8$ fabrici "negre" pe hartă, $8 : 3 = 2,66$, rotunjim în minus și, respectiv, OPEC va primi bonus +2 jetoane de pe carbometru.

Fosta Uniune Sovietică, renumită de asemenea pentru exportul de combustibili fosili, ia de la delegațiile Europei și a Noilor țări industriale câte un jeton de fiecare dată, atâta timp cât fiecare din acestea au mai mult decât 2 fabrici negre fiecare. Fosta Uniune Sovietică nu e obligată să facă această solicitare, dar dacă o face, Europa și Noile Țări Industriale sunt obligate să-i ofere jetonul.

Exemplu: În regiunea Europa a rămas doar o singură fabrică "neagră". Fosta Uniune Sovietică nu mai are dreptul să solicite jetonul de la delegația Europei – însă, poate continua să solicite jetonul de la Noile țări industriale – atâta timp cât acestea au mai mult decât două fabrici "negre".

3. Investițiile

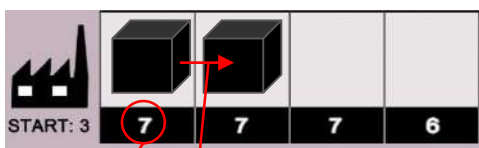
Prin construcția de noi fabrici, jucătorii își asigură profitul pe viitor.

Fabrici "negre"

Prețul pentru fiecare fabrică nouă este indicat pe tabla fiecărei regiuni în parte, cifra fiind scrisă în căsuțele de pe rândul rezervat cubului negru [8]. Pentru a construi o fabrică nouă, delegația este obligată să plătească numărul respectiv de jetoane în rezerva comună, prețul este indicat sub căsuța în care este amplasat cubul negru pe fișa regiunii. Apoi se va lua din rezerva comună un cub negru care va fi amplasat pe tabla de joc în câmpul rezervat pentru fabrici negre a regiunii corespunzătoare [9]. După fiecare achiziție, cubul de pe fișa regiunii se mișcă o căsuță la dreapta [10], indicând astfel prețul pentru următoarea fabrică, de observat că prețul poate scădea.

Fabrici "verzi"

Fabricile "verzi" se construiesc la fel ca cele "negre", prețul acestora fiind indicat în compartimentul verde al fișei regionale și, la fel, scade în conformitate cu numărul fabricilor cumpărate. Cuburile verzi trebuie de asemenea amplasate în câmpul rezervat pentru fabrici verzi a regiunii corespunzătoare pe tabla de joc [11].



[8]

[10]










Măsuri de protecție

Fiecare măsură de protecție, reprezentată printr-un cub roșu, îi reduce proprietarului cu un jeton prejudiciul cauzat de catastrofe cu un jeton. Prețul măsurilor de protecție este indicat pe fișa regiunii sub căsuțele roșii și, spre deosebire de cazul fabricilor, crește aproape de fiecare dată după achiziția acestora. După fiecare achiziție de măsură de protecție, cubul roșu de pe fișa regiunii se mută cu o căsuță spre dreapta [12].

Inovații

La etapa investițiilor, delegația al cărei este rândul, își poate declara intenția de a efectua cercetări în domeniul tehnologiilor "verzi" sau "negre". Inovația costă 7 jetoane, însă costul nu neapărat este suportat în totalitate de delegația care propune inovația, la această investiție pot participa mai multe echipe, însă delegația inițiatoare este obligată să facă prima contribuție. Delegațiile contribuabile colectează și transferă jetoanele în rezerva comună, iar după asta mută cuburile cu 2 poziții în dreapta pe linia prețului unde s-a efectuat inovația, marcând astfel ieftinirea fabricilor [13]. Delegația inițiatoare a inovației are dreptul de a decide dacă și țările care nu au contribuit financiar la inovație pot beneficia de pe urma acesteia și dacă se impun anumite condiții.

					
START: 3	7	7	7	6	6
			[13]		
START: 2	10	9	8	8	7

Bonusul Țărilor în curs de dezvoltare

Delegația Țărilor în curs de dezvoltare poate decide să adauge **până la 3 jetoane** din rezervă pe carbometru sau invers, să scoată până la 3 jetoane de pe carbometru în rezervă. Pentru a se hotărî asupra opțiunii cele mai prielnice, această echipă are dreptul de a solicita susținere financiară din partea celorlalte echipe sau de a ridica alte condiții. **De ce?** Pentru că, printre alte practici (care pot influența situația pozitiv ori negativ), ei defrișă sau restabili păduri.

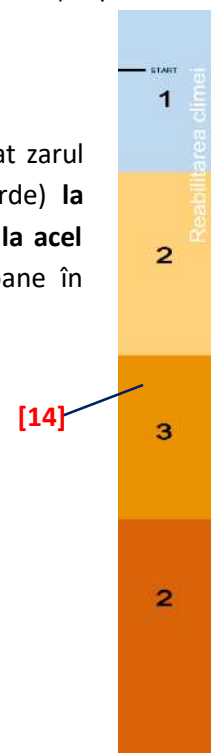
4. Reabilitarea climei

După finisarea mișcărilor unei delegații (de exemplu, grupul SUA și Partenerii a aruncat zarul pentru cărțile fenomenelor climatice, a primit profitul și a cumpărat o fabrică verde) **la carbometru se adaugă un număr de jetoane din rezervă, în funcție de starea climei la acel moment** (+1 jeton în segmentul albastru, +2 jetoane în segmentul galben, +3 jetoane în segmentul portocaliu, +2 jetoane în segmentul roșu).

De ce? Oceanele, solurile și pădurile absorb gazele de seră.

Dacă nivelul climei scade până la segmentul portocaliu [14] pentru prima dată de la începutul jocului, toate cărțile schimbărilor climatice – cele deja extrase, precum și cele rămase în coloană - sunt adunate, amestecate și plasate din nou în locul prevăzut pe tabla de joc.

După reabilitarea climei, următoarea delegație în ordinea acelor ceasornicului preia mișcarea.





➤ **Întrebări frecvente**

De ce aceste șase regiuni?

Procesul de negocieri privind schimbările climatice în cadrul Convenției-cadru a Națiunilor Unite privind schimbările climatice (UNFCCC) are 198 de părți (2023). "Keep Cool" reduce complexitatea procesului pentru a-l face jucabil – și totuși bazat pe realitate; așa că grupează țările în regiuni ce reprezintă diverse părți ale lumii. Cele 6 regiuni nu sunt blocuri politice sau militare, ci reflectă similaritatea pozițiilor referitor schimbările climatice, care au evoluat istoric în funcție de condițiile economice, sociale și climatice. În general, rugăm jucătorii să nu acorde prea multă atenție țărilor pe care le reprezintă, ci mai degrabă să intre în rolul lor de reprezentanți ai unui grup de interese: mai multe măsuri de protecție? Industrie petrolieră? Aceste interese diferă de la joc la joc datorită cărților cu obiective politice.

Ce obiective trebuie atinse pentru a câștiga jocul?

Nu are importanță care din cele 2 obiective politice este realizat, esențială fiind și atingerea obiectivului economic pentru a câștiga. De obicei, obiectivele politice fac referire la anumite regiuni (toate țările sau doar Țările în curs de dezvoltare, Noile țări industriale și Fosta Uniune Sovietică). Obiectivul economic ia în calcul doar numărul de fabrici aflate în posesia delegației respective.

Este posibil un câștig concomitent al mai multor delegații?

Câștigul este posibil chiar dacă în acel moment mișcarea-i aparține altei delegații. Astfel este posibil și câștigul concomitent (de exemplu: dacă obiectivele politice corespund).

Am posibilitatea de a-mi schimba obiectivul politic?

Cartea cu obiectivele politice rămâne la voi pe toată perioada jocului, drept pentru care ar fi bine să vă concentrați pe îndeplinirea doar a unuia din cele două obiective. Întrucât nimeni în afara delegației voastre nu știe ce obiectiv urmăriți, îl puteți schimba în orice moment al jocului, la fel și strategia de a-l atinge.

Pe ce teme putem purta discuții?

În general, pe orice temă, discuțiile constituind sarea și piperul jocului. Puteți colabora în desfășurarea inovațiilor, investi în fabrici și împrumuta jetoane. De exemplu, calea spre realizarea unui obiectiv politic al SUA poate consta în construcția de fabrici verzi în Noile Țări Industriale sau susținerea financiară pentru construcția acestor fabrici. Cu toate acestea, schimbul direct de jetoane sau fabrici între jucători nu este permis.

Pot să-i ajut pe cei care au avut de suferit în urma cataclismelor naturale?

Dacă un grup nu are suficiente resurse pentru a-și acoperi prejudiciul catastrofelor climatice, pot fi acordate împrumuturi, donații sau credite cu scopul de a salva de la închidere fabricile existente. Toate condițiile împrumutului sunt discutate și stabilite de jucători de la caz la caz.

Dacă toate țările au fost lovite de o catastrofă naturală, cine va achita prejudiciul?

Fiecare delegație plătește atât cât este indicat pe cartea consecințelor schimbărilor climatice, luând în calcul și măsurile de protecție ale fiecărei echipe.



Pot construi fabrici sau procura măsuri de protecție pentru alte țări?

Aveți această posibilitate doar dacă mișcarea vă aparține și cealaltă delegație este de acord cu această achiziție. Prețul produsului corespunde prețului indicat pe tabla regiunii care primește donația, totodată suferind schimbări numai pe tabla acesteia. De exemplu, dacă Europa construiește o fabrică în Țările în Curs de Dezvoltare, prețul fabricii se va schimba doar pentru Țările în Curs de Dezvoltare, pe când pentru Europa va rămâne același.

Cum pot să-mi închid fabricile?

Aveți această posibilitate doar când vă aparține mișcarea (sau când aveți nevoie urgentă de bani pentru acoperirea prejudiciului cauzat de un fenomen climatic extrem). Delegația primește din rezervă comună câte 2 jetoane pentru fiecare fabrică lichidată. Cuburile sunt scoase de pe tabla de joc pentru a fi returnate în rezerva comună. **Prețul fabricilor nu se schimbă!** Pe lângă interesele personale directe (inclusiv, tranziția spre economia verde prin înlocuirea fabricilor "negre" sau viceversa), aceste măsuri pot servi pentru a împiedica unele regiuni în procesul îndeplinirii obiectivelor politice.

Ce se întâmplă în cazul în care sunt nevoit să-mi demolez toate fabricile?

Populația regiunii / delegația respectivă devine refugiați (vezi regula refugiaților pe pagina 7).

Pot vinde sau pierde măsurile de protecție?

Nu. Măsurile de protecție (cuburile roșii) nu pot fi vândute, donate, schimbate sau pierdute. Odată cumpărate acestea nu se mai supun schimbărilor. Puteți doar reduce numărul măsurilor de protecție în mod voluntar, luând decizia da a le scoate de pe tabla de joc. În acest caz, trebuie să mutați cubul din secțiunea roșie a fișei regiunii voastre cu una sau mai multe căsuțe la stânga.

Pot face o inovație în măsuri de protecție?

Nu, inovațiile se pot face doar în fabrici, nu și în măsuri de protecție. Prețul lor nu poate fi redus.

Pot vinde o fabrică unui alt jucător?

Dacă dorești să îți vinzi o fabrică unui alt jucător, regulile spun că poți negocia prețul fără restricții. În schimb, pentru tranzacțiile cu fabrici între delegații, vânzătorul trebuie să achite **băncii 2 jetoane de carbon per tranzacție** (1 pentru desființarea fabricii și 1 reprezentând costurile de transport). Astfel, un preț mai mic de 5 jetoane pentru o fabrică nu este o investiție bună pentru vânzător, întrucât acesta poate obține aceeași sumă sau chiar mai mult din rezerva comună.

Pot transforma fabricile "negre" în fabrici "verzi" (sau invers)?

O transformare directă nu este posibilă. În schimb, când vă vine rândul, puteți lichida una sau mai multe fabrici "negre" și investi jetoanele obținute în fabrici "verzi".

Care va fi prețul achiziției concomitente a mai multor fabrici sau măsuri de protecție?

Pentru fiecare achiziție, prețul este calculat aparte. În timpul achiziției fiecărei fabrici, cubul care indică prețul este mutat spre dreapta, indicând noul preț. Respectiv, dacă achiziționați 3 fabrici, prețul primei fabrici poate fi de 7 jetoane, iar pentru restul fabricilor prețul ar putea fi de 6 jetoane.



Ce se întâmplă în cazul în care cubul care indică prețul ajunge la limita din partea dreaptă? Există o limită a numărului de fabrici și de măsuri de protecție pe care le pot achiziționa?

Când cubul indicator de preț ajunge la limită, prețul nu mai poate fi schimbat. Respectiv, puteți procura un număr nelimitat de măsuri de protecție sau fabrici la prețul desemnat de ultima căsuță din dreapta.

Ce se întâmplă dacă nu mai rămân cuburi verzi, sau negre, sau roșii în rezerva comună?

În cazul în care în rezerva comună nu mai sunt cuburi de oricare tip (verzi, negre sau roșii) acestea pot fi înlocuite cu oricare obiect sau dusă evidență pe foiță. Efect asupra regulilor jocului nu sunt.

Ce se întâmplă dacă nu mai rămân jetoane în rezerva comună?

În cazul în care jetoanele care reprezintă banii au fost epuizați din rezerva comună puteți duce evidență virtuală de bani, notându-i pe foiță, sau folosi orice tip de monede, sau alte obiecte. Efect asupra regulilor jocului nu sunt.

Ce se întâmplă în cazul în care carbometrul se umple de jetoane?

Erupția vulcanică sau reabilitarea climei pot cauza situații în care jetoanele nu vor mai avea loc pe carbometru. În acest caz, carbometrul este completat până la linia de sus, iar restul jetoanelor revin în rezervă.

Ce se întâmplă dacă nu mai rămân jetoane în carbometru?

În cazul în care jetoanele din carbometru s-au epuizat, jocul a luat sfârșit și toate delegațiile au pierdut. Schimbările climatice au atins nivelul la care viața pe pământ pentru oameni nu mai este posibilă.

Ce se întâmplă dacă nu mai rămân cărți ale fenomenelor climatice?

În acest caz, toate cărțile fenomenelor climatice se amestecă din nou și se așază la loc pe tabla de joc.

➤ ***Sugestii pentru moderatori și jucători***

Sugestii de adaptare a jocului Keep Cool în dependență de...

Vârsta jucătorilor: dacă aveți un grup de jucători cu vârsta cuprinsă între 7-11 ani (da, se poate de jucat și cu ei!), vă sugerăm cel puțin în primul, posibil și al doilea joc să scoateți din joc cărțile cu obiectivele politice. La fel, se poate de procedat astfel și dacă aveți timp restrâns.

Numărul de jucători: dacă aveți mai mulți jucători decât delegații, de exemplu, 13 jucători și numai 1 joc de masă care are 6 delegații, puteți repartiza câte 1 delegație la câte 2-3 jucători (dar nu mai mult de atât per delegație). Cineva din echipă poate fi "președinte" și cineva poate fi "reprezentantul societății civile", sau "directorul băncii naționale" de exemplu, sau oricine alt cineva, important fiecare să se simtă luat în seamă. Keep Cool este un joc de rol, respectiv înscenarea unei situații cât mai colorat este binevenită. Dacă aveți mai mult de 12 jucători (numărul optimal), rezervați mai mult de 2 ore jumătate, deoarece jocul se va lungi.



Întrebări de reflecție (în grup sau individual):

- Cum vă simțiți după joc? Ce v-a făcut să vă simțiți în așa mod?
- Ce s-a întâmplat? De ce? Ce strategii ați folosit? De ce?
- Ce ați descoperit? Cât de conectat este jocul cu lumea reală? Ce este diferit? Ce seamănă?
- Care sunt fabricile "negre" și "verzi" în viața voastră personală / profesională? De ce aveți nevoie, ce vă împiedică să aveți mai puține "negre" / mai multe "verzi"?
- Luați ceva cu voi în viitor? Luați careva angajamente noi?

Care pot fi fabricile "verzi" în viața ta de zi cu zi?

Energie:

- ✓ să-ți izolezi casa, pentru a reduce consumul de energie la încălzirea sau răcirea casei;
- ✓ să reglezi consumul de energie termică;
- ✓ să utilizezi baterii termo-solare pentru generarea de căldură și încălzirea apei;
- ✓ să utilizezi echipamentele de iluminat cu economie de energie: LED-uri, senzori de mișcare.

Agricultură și mâncare:

- ✓ să procuri produsele locale - pentru a reduce cantitatea de CO₂ emisă la transportare de departe;
- ✓ să procuri produse cultivate cu folosire de practici ecologice;
- ✓ să reduci consumul sau să renunți la produsele de origine animală - carne, lapte, pește;
- ✓ să alegi culturi agricole rezistente, practici prietenoase cu mediul și sănătatea.

Deșuri:

- ✓ să sortezi deșeurile, cel puțin cele uscate (plastic, sticlă, metal, hârtie) de cele umede;
- ✓ să faci compost din resturi alimentare, frunze și alte deșuri organice, astfel încât acestea nu numai să nu emită CO₂ și metan, dar și să fertilizeze solul;
- ✓ și, cel mai important, să REDUCI cantitatea de deșuri, în special a celor care nu pot fi reciclate!

Transport:

- ✓ să folosești transport public în loc de mașina personală;
- ✓ să călătorești mai degrabă cu tren, autobuz decât cu un avion;
- ✓ să mergi pe bicicletă sau pe jos când e posibil :-)

Producție și consum:

- ✓ să procuri lucruri noi numai când sunt necesare;
- ✓ să refuzi, să reduci, să refolosești și să repari obiectele!
- ✓ să procuri de la producători locali și sociali;
- ✓ să faci cumpărături de mână a doua;
- ✓ să găsești / să oferi lucruri la FreeShop și Freecycle, oferindu-le o nouă viață;
- ✓ să procuri produsele fără ambalaj: nu uita acasă pungi reutilizabile și containere!

Activism:

- ✓ Să fii un exemplu prin propriile practice și obiceiuri;
- ✓ Să povestești celor din jur despre problema și soluțiile practice!



➤ Cărțile fenomenelor climatice

SUA și Partenerii

- Furtună de zăpadă pe Coasta de Est (-1/-3/-5/-7)
- Secetă în California (-3/-5/-8/-10)
- Distrugerea recoltelor în SUA (-2/-4/-6/-13)
- Răcire bruscă în America de Nord (-1/-3/-5/-7)
- Incendii forestiere în Australia (-2/-4/-7/-9)
- Uragan în Florida (-2/-4/-7/-10)
- Turismul de vară în Golful Hudson (+1/+2/+2/0)
- Inundații în Manhattan (-2/-4/-8/-5)

Noile țări industriale

- Inundații în China (-1/-3/-5/-9)
- Epidemie de malarie în China (0/-2/-3/-8)
- Uragan în Filipine (-1/-2/-4/-8)
- Topirea ghețarilor în Himalaya (-1/-3/-5/-9)
- Sporirea precipitațiilor în Africa de Sud (0/+1/+2/0)
- Secetă în Africa de Sud (-1/-3/-4/-7)
- Dispariția pădurilor din Amazon (-1/-3/-4/-9)
- Perturbarea regimului musonilor din India (-1/-3/-4/-9)
- Secetă în India (-1/-3/-4/-11)

Europa

- Înghețurile târzii din aprilie (-1/-3/-5/-6)
- Iarnă călduroasă în Europa Centrală (+1/+2/+3/0)
- Avalanșe în Munții Alpi (-1/-2/-4/-5)
- Inundații în Europa Centrală (-1/-3/-5/-8)
- Iarnă extrem de geroasă în Europa (-1/-3/-5/-9)
- Vară călduroasă în Europa de Nord (0/+1/+2/0)
- Val de caniculă în Europa de Sud (-1/-2/-4/-5)

Fosta Uniune Sovietică

- Distrugerea recoltelor în Rusia (-1/-2/-3/-8)
- Incendii forestiere în Rusia Centrală (-1/-2/-5/-8)
- Vânturi puternice de stepă în Kazahstan (-1/-3/-4/-7)
- Topirea solurilor înghețate (*permafrost*) (0/-2/-3/-10)
- Alunecări de teren în Asia Centrală (-1/-2/-4/-6)
- Deșertificare în Kazahstan (-1/-3/-4/-9)
- Sporirea recoltei de grâu în Siberia (0/+1/+2/0)
- Turismul de vară în Arhanghelsk (0/+1/+2/+4)

Țările în curs de dezvoltare

- Febră dengue în Africa Centrală (0/-1/-2/-6)
- Sporirea precipitațiilor în Somalia (0/+1/+2/0)
- Secetă în Etiopia (0/-2/-2/-7)
- Moartea recifelor de corali în Oceanul Pacific (0/-1/-2/-7)
- Războaie civile cauzate de recoltele slabe în Africa (-2/-3/-4/-7)
- Uragan pe Insulele Mării Caraibilor (-1/-2/-4/-6)
- Inundații în Bangladesh (-1/-2/-2/-8)

OPEC

- Sporirea precipitațiilor în Iran (0/+1/+2/0)
- Inundație neașteptată în Arabia Saudită (0/-2/-3/-7)
- Furtună tropicală în Indonezia (-1/-2/-3/-8)
- Alunecări de teren în Venezuela (-1/-3/-4/-10)
- O nouă boală a vitelor apărută în Libia (-1/-3/-4/-9)
- Războaie civile cauzate de recoltele slabe în Orientul Mijlociu (-2/-4/-5/-8)
- Inundații în Indonezia (-1/-2/-4/-7)

Toate țările

- Pierderi agricole globale (-1/-2/-4/-10)
- Ridicarea nivelului mării (0/-2/-4/-9)
- Pierderea globală a biodiversității (-1/-2/-4/-8)
- Intensificarea activității solare (-2 - -12)
- Eruptie vulcanică (+2 - 12)

NU TE ÎNFIERBÂNTA MIZA ESTE CLIMA



➤ Fișele regiunilor

SUA și Partenerii

Obiectiv economic:

12 fabrici

Nr. inițial de fabrici:

Fabrici "negre" – 5

Fabrici "verzi" – 1

SUA ȘI PARTENERII					США & ПАРТНЕРЫ				
Obiectiv economic: 12 fabrici					Экономическая цель: 12 фабрик				
START: 5	7	7	7	6	6	6	6	5	5
START: 1	10	9	8	8	7	7	7	6	6
	3	4	5	6	7	8	9	10	4

Europa

Obiectiv economic:

10 fabrici

Nr. inițial de fabrici:

Fabrici "negre" – 3

Fabrici "verzi" – 2

EUROPA					ЕВРОПА				
Obiectiv economic: 10 fabrici					Экономическая цель: 10 фабрик				
START: 3	7	7	7	6	6	6	5	5	5
START: 2	9	8	7	6	6	5	5	5	5
	3	4	5	6	7	8	9	10	

Țările în curs de dezvoltare

Obiectiv economic:

4 fabrici

Bonus: până la 3 jetoane de carbon pe/de pe carbometru (din / în rezervă!)

Nr. inițial de fabrici:

Fabrici "negre" – 1

Fabrici "verzi" – 0

ȚĂRILE ÎN CURS DE DEZVOLTARE					РАЗВИВАЮЩИЕСЯ СТРАНЫ				
Obiectiv economic: 4 fabrici					Экономическая цель: 4 фабрики				
Bonus: până la 3 jetoane de carbon din/în carbometru					Бонус: до 3 углеродных шайб с/на карбометр				
START: 1	6	5	5	5	5	5	5	5	4
START: 0	9	8	7	7	6	6	5	5	4
	2	3	3	4	5	6	6	7	



➤ Fișele regiunilor

Noile țări industriale

Obiectiv economic:

10 fabrici

Nr. inițial de fabrici:

Fabrici "negre" – 3

Fabrici "verzi" – 1

NOILE ȚĂRI INDUSTRIALE										НОВЫЕ ИНДУСТРИАЛЬНЫЕ СТРАНЫ			
Obiectiv economic: 10 fabrici										Экономическая цель: 10 фабрик			
													
START: 3	6	5	5	5	5	5	5	5	4				
													
START: 1	9	8	8	7	7	6	6	6	5	5	5	5	4
													
	2	3	4	5	6	7	8	9					

Fosta Uniune Sovietică

Obiectiv economic:

7 fabrici

Bonus: 2 jetoane de carbon de la Europa și Noile Țări Industriale (câte unul de la fiecare)

Nr. inițial de fabrici:

Fabrici "negre" – 2

Fabrici "verzi" – 0

FOSTA UNIUNE SOVIETICĂ										БЫВШИЙ СОВЕТСКИЙ СОЮЗ			
Obiectiv economic: 7 fabrici										Экономическая цель: 7 фабрик			
Bonus: 2 jetoane de carbon de la Europa și Noile țări Industriale										Бонус: 2 углеродных шайбы от Европы и Новых индустриальных стран			
													
START: 2	7	7	7	6	6	6	5	5	5	4			
													
START: 0	10	9	8	8	7	7	6	6	6	5	5	5	4
													
	2	3	4	5	6	7	8	9					

OPEC

Obiectiv economic:




6 fabrici

Bonus: câte 1 jeton de carbon la fiecare 3 fabrici "negre" (din restul lumii)

Nr. inițial de fabrici:

Fabrici "negre" – 1

Fabrici "verzi" – 0

OPEC										ОПЕК			
Obiectiv economic: 6 fabrici										Экономическая цель: 6 фабрик			
Bonus: câte 1 jeton la fiecare 3 fabrici negre (în afară de OPEC)										Бонус: по 1 шайбе за каждые 3 "черные" фабрики (кроме своих)			
													
START: 1	7	7	7	6	6	6	5	5	5	4			
													
START: 0	9	8	8	7	7	6	6	6	5	5	5	5	4
													
	2	3	4	5	6	7	8	9					

NU TE ÎNFIERBÂNTA MIZA ESTE CLIMA



➤ Cărțile cu obiective politice

Industria petrolieră Нефтяная промышленность	Colaborare tehnologică Техническое сотрудничество														
TOȚI VCE ↑ min	Fosta Uniune Sovietică Бывший Советский Союз ↑ Țările în curs de dezvoltare Развивающиеся страны min Noile țări industriale Новые промышленные страны														
<table border="1"><tr><td>3</td><td>7</td></tr><tr><td>4</td><td>8</td></tr><tr><td>5</td><td>9</td></tr><tr><td>6</td><td>10</td></tr></table>	3	7	4	8	5	9	6	10	<table border="1"><tr><td>4</td><td>6</td></tr><tr><td>5</td><td>9</td></tr><tr><td>6</td><td>11</td></tr></table>	4	6	5	9	6	11
3	7														
4	8														
5	9														
6	10														
4	6														
5	9														
6	11														

Măsuri de protecție Защитные меры	Colaborare tehnologică Техническое сотрудничество														
TOȚI VCE ↑ min	Fosta Uniune Sovietică Бывший Советский Союз ↑ Țările în curs de dezvoltare Развивающиеся страны min Noile țări industriale Новые промышленные страны														
<table border="1"><tr><td>3</td><td>11</td></tr><tr><td>4</td><td>13</td></tr><tr><td>5</td><td>15</td></tr><tr><td>6</td><td>17</td></tr></table>	3	11	4	13	5	15	6	17	<table border="1"><tr><td>4</td><td>6</td></tr><tr><td>5</td><td>9</td></tr><tr><td>6</td><td>11</td></tr></table>	4	6	5	9	6	11
3	11														
4	13														
5	15														
6	17														
4	6														
5	9														
6	11														

Tehnologii noi Новые технологии	Măsuri de protecție Защитные меры																
TOȚI VCE ↑ min	TOȚI VCE ↑ min																
<table border="1"><tr><td>3</td><td>14</td></tr><tr><td>4</td><td>15</td></tr><tr><td>5</td><td>17</td></tr><tr><td>6</td><td>18</td></tr></table>	3	14	4	15	5	17	6	18	<table border="1"><tr><td>3</td><td>11</td></tr><tr><td>4</td><td>13</td></tr><tr><td>5</td><td>15</td></tr><tr><td>6</td><td>17</td></tr></table>	3	11	4	13	5	15	6	17
3	14																
4	15																
5	17																
6	18																
3	11																
4	13																
5	15																
6	17																

Scepticii climatici Климатические скептики	Măsuri de protecție Защитные меры																
TOȚI VCE max ↓	TOȚI VCE ↑ min																
<table border="1"><tr><td>3</td><td>8</td></tr><tr><td>4</td><td>10</td></tr><tr><td>5</td><td>12</td></tr><tr><td>6</td><td>14</td></tr></table>	3	8	4	10	5	12	6	14	<table border="1"><tr><td>3</td><td>11</td></tr><tr><td>4</td><td>13</td></tr><tr><td>5</td><td>15</td></tr><tr><td>6</td><td>17</td></tr></table>	3	11	4	13	5	15	6	17
3	8																
4	10																
5	12																
6	14																
3	11																
4	13																
5	15																
6	17																

Ecologiștii "Зелёные"	Măsuri de protecție Защитные меры																
TOȚI VCE max ↓	TOȚI VCE ↑ min																
<table border="1"><tr><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>6</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td></tr></table>	3	4	4	5	5	6	6	7	<table border="1"><tr><td>3</td><td>11</td></tr><tr><td>4</td><td>13</td></tr><tr><td>5</td><td>15</td></tr><tr><td>6</td><td>17</td></tr></table>	3	11	4	13	5	15	6	17
3	4																
4	5																
5	6																
6	7																
3	11																
4	13																
5	15																
6	17																

Tehnologii noi Новые технологии	Ajutor în scopul dezvoltării Помощь в целях развития														
TOȚI VCE ↑ min	Fosta Uniune Sovietică Бывший Советский Союз ↑ Țările în curs de dezvoltare Развивающиеся страны min Noile țări industriale Новые промышленные страны														
<table border="1"><tr><td>3</td><td>14</td></tr><tr><td>4</td><td>15</td></tr><tr><td>5</td><td>17</td></tr><tr><td>6</td><td>18</td></tr></table>	3	14	4	15	5	17	6	18	<table border="1"><tr><td>4</td><td>4</td></tr><tr><td>5</td><td>7</td></tr><tr><td>6</td><td>9</td></tr></table>	4	4	5	7	6	9
3	14														
4	15														
5	17														
6	18														
4	4														
5	7														
6	9														

Industria petrolieră Нефтяная промышленность	Ajutor în scopul dezvoltării Помощь в целях развития														
TOȚI VCE ↑ min	Fosta Uniune Sovietică Бывший Советский Союз ↑ Țările în curs de dezvoltare Развивающиеся страны min Noile țări industriale Новые промышленные страны														
<table border="1"><tr><td>3</td><td>7</td></tr><tr><td>4</td><td>8</td></tr><tr><td>5</td><td>9</td></tr><tr><td>6</td><td>10</td></tr></table>	3	7	4	8	5	9	6	10	<table border="1"><tr><td>4</td><td>4</td></tr><tr><td>5</td><td>7</td></tr><tr><td>6</td><td>9</td></tr></table>	4	4	5	7	6	9
3	7														
4	8														
5	9														
6	10														
4	4														
5	7														
6	9														

Ecologiștii "Зелёные"	Ajutor în scopul dezvoltării Помощь в целях развития														
TOȚI VCE max ↓	Fosta Uniune Sovietică Бывший Советский Союз ↑ Țările în curs de dezvoltare Развивающиеся страны min Noile țări industriale Новые промышленные страны														
<table border="1"><tr><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>6</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td></tr></table>	3	4	4	5	5	6	6	7	<table border="1"><tr><td>4</td><td>4</td></tr><tr><td>5</td><td>7</td></tr><tr><td>6</td><td>9</td></tr></table>	4	4	5	7	6	9
3	4														
4	5														
5	6														
6	7														
4	4														
5	7														
6	9														

Ecologiștii "Зелёные"	Creșterea economică Экономический рост																
TOȚI VCE max ↓	TOȚI VCE ↑ min																
<table border="1"><tr><td>3</td><td>4</td></tr><tr><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>5</td><td>6</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td></tr></table>	3	4	4	5	5	6	6	7	<table border="1"><tr><td>3</td><td>24</td></tr><tr><td>4</td><td>26</td></tr><tr><td>5</td><td>30</td></tr><tr><td>6</td><td>32</td></tr></table>	3	24	4	26	5	30	6	32
3	4																
4	5																
5	6																
6	7																
3	24																
4	26																
5	30																
6	32																

Industria petrolieră Нефтяная промышленность	Creșterea economică Экономический рост																
TOȚI VCE ↑ min	TOȚI VCE ↑ min																
<table border="1"><tr><td>3</td><td>7</td></tr><tr><td>4</td><td>8</td></tr><tr><td>5</td><td>9</td></tr><tr><td>6</td><td>10</td></tr></table>	3	7	4	8	5	9	6	10	<table border="1"><tr><td>3</td><td>24</td></tr><tr><td>4</td><td>26</td></tr><tr><td>5</td><td>30</td></tr><tr><td>6</td><td>32</td></tr></table>	3	24	4	26	5	30	6	32
3	7																
4	8																
5	9																
6	10																
3	24																
4	26																
5	30																
6	32																

Scepticii climatici Климатические скептики	Creșterea economică Экономический рост																
TOȚI VCE max ↓	TOȚI VCE ↑ min																
<table border="1"><tr><td>3</td><td>8</td></tr><tr><td>4</td><td>10</td></tr><tr><td>5</td><td>12</td></tr><tr><td>6</td><td>14</td></tr></table>	3	8	4	10	5	12	6	14	<table border="1"><tr><td>3</td><td>24</td></tr><tr><td>4</td><td>26</td></tr><tr><td>5</td><td>30</td></tr><tr><td>6</td><td>32</td></tr></table>	3	24	4	26	5	30	6	32
3	8																
4	10																
5	12																
6	14																
3	24																
4	26																
5	30																
6	32																

NU TE ÎNFIERBÂNTA MIZA ESTE CLIMA



➤ *Piesele jocului în acțiune*



Un carbometru pe care au fost plasate șaibele de carbon până la linia de pornire în zona 1 (albastră). Alături: cuburi reprezentând fabrici verzi, negre și măsuri de protecție. Stânga: setul de cărți ale c climatice.



Fișa Europei, ce indică obiectivul economic al acesteia și numărul inițial de fabrici. Cuburile sunt plasate în căsuța corespunzătoare prețului la momentul dat. Se observă cum, prin acțiunile lor, jucătorii Europei au redus prețul fabricilor verzi la 8 jetoane.



Harta lumii indicând fiecare din regiunile implicate în joc. În imagine se poate vedea cât a investit fiecare în fabrici verzi, negre și măsuri de protecție. Lângă fișele regiunilor sunt plasate cu fața în jos cărțile obiectivelor politice, ferite de privirea celorlalți jucători.



➤ Despre jocul „Keep Cool” („Nu te înfierbânta”)

În jocul de masă „Keep Cool” („Nu te înfierbânta”) 6 jucători (sau 6 echipe de 2-3 oameni) reprezintă 6 regiuni cheie ale lumii și încearcă să-și dezvolte economia și să-și atingă obiectivele politice fără a pune în pericol propria existență - adică fără a agrava încălzirea globală. Jocul dezvoltă abilități de comunicare, strategizare, colaborare și gândire sistemică.

Jocul „Keep Cool” a fost creat de Klaus Eisenack și Gerhard Petschel-Held de la Institutul de Cercetare a Impactului Climatic din Potsdam și publicat de compania germană Spieltrieb în noiembrie 2004.

În 2013, jocul a ajuns și în Republica Moldova prin intermediul asociației obștești **EcoVisio**, în scopul de a fi introdus în diverse activități educaționale. Între 2015-2016, jocul a fost actualizat și tradus cu sprijin din partea asociației germane MitOst și a Consiliului Britanic din Ucraina. Deși inițial jocul exista doar în versiune germană și engleză, începând din 2016, „Keep Cool” este disponibil și în **rusă, română și ucraineană**.

Această ediție a jocului a fost publicată în anul **2023** în cadrul proiectului „**Jocul de rol climatic KeepCool în școlile din Republica Moldova**” cu suportul financiar al Republicii Federale Germania.

Dacă v-am stârnit interesul, vă invităm să vă alăturați grupului de Facebook „**Keep Cool**” in Eastern Europe și să explorați versiunea online a jocului la keepcoolmobile.org.

**Vă dorim un joc captivant, reflecții productive
și acțiuni concrete pentru combaterea schimbărilor climatice și adaptarea la ele!**

Pentru mai multe informații:



www.ecovisio.org | www.climate-game.net



info@ecovisio.org | keepcool@ecovisio.org